

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНОГО ОКРУГА»

Сценарий краеведческой игры «Карта Курской области»

Спортивно-технический отдел
Детское объединение «Спортивный туризм»

возраст детей 12-14 лет

Педагог дополнительного образования
Фурманова Юлия Игоревна,
методист Корнева Мария Сергеевна,
рекомендовано педагогам
дополнительного образования,
учителям общеобразовательных школ

Курск – 2025

Данная игра разработана для учащихся первого года обучения детского объединения «Спортивный туризм» на основе практического опыта работы педагога дополнительного образования Фурмановой Юлии Игоревны. Она предназначена для закрепления тем по краеведению Курской области.

Цель: закрепление у учащихся знаний о территориальном устройстве Курской области, символике районов и значимых достопримечательностях региона.

Задачи

Обучающие:

- формировать умение анализировать административную карту субъекта РФ;
- совершенствовать знания об административно-территориальном делении Курской области;
- совершенствовать знания о символике гербов районов Курской области.

Развивающие:

- совершенствовать коммуникативные навыки путем группового взаимодействия.

Воспитательные:

- развивать у детей познавательный интерес к изучению своего региона.

Оснащение: карта Курской области, разделенная на фрагменты-районы; карточки с гербами; карточки с достопримечательностями.

План проведения мероприятия:

1. Организационный момент — 10 минут.
2. Основная часть — 30-40 минут.
3. Подведение итогов. Награждение. Рефлексия — 10 минут.

Ход игры

Педагог приветствует учащихся; проверяет готовность к занятию; проводит мотивационную беседу, направленную на активацию у детей познавательного интереса к изучению своего региона.

Участники делятся на команды по 4-5 человек. Педагог начинает игру.

Игра состоит из трех этапов.

1. «Курская область глазами туриста»

Команды получают карточки с изображением достопримечательностей или природных объектов Курской области.

Участникам необходимо сопоставить объект и район. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Время выполнения — 10 минут.



2. «Собери карту»

Командам выдаются фрагменты пазл-карты Курской области. Задача — правильно собрать карту, соблюдая точность контуров и расположение частей. За каждый правильно собранный фрагмент команда получает 1 балл. Время сбора ограничено — 10 минут. За каждую неиспользованную полную минуту команда получает дополнительно 1 балл.



3. «Узнай район по гербу»

Участникам выдается карточка с изображением гербов районов Курской области с названиями для повторения и запоминания на 2 минуты.



Затем команды получают карточки с изображением гербов разных районов Курской области. Необходимо правильно определить название района, соответствующий герб которого изображён на карточке. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Время выполнения — 10 минут.



Подведение итогов

Подводятся итоги игры. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам трёх этапов. Педагог вручает дипломы команде-победителю и призерам. Участники игры вместе с педагогом обсуждают наиболее понравившиеся и наиболее сложные задания, высказывают предложения о дальнейшем усовершенствовании игры.

Интернет-ресурсы

1. https://ru.wikipedia.org/wiki/Список_достопримечательностей_Курской_области
2. https://web.archive.org/web/20160702114649/https://ru.wikipedia.org/wiki/Гербы_районов_Курской_области
3. <https://motovskikh.ru/kurskaya/>